# **Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана.**

Факультет “Радиотехнический”

Кафедра ИУ5 ”Системы обработки информации и управления”

Курс “Парадигмы и конструкции языков программирования”

Отчет по лабораторной работе №1.

“Объектно-ориентированные возможности языка Python’’

Выполнила:

Студент группы РТ5-31Б

Губанова В.Е

Подпись и дата:

Проверил:

Преподаватель кафедры ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата:

Москва,2024 г.

### Текст программы:

### Main.py

from MyModule.rectangle import Rectangle  
from MyModule.circle import Circle  
from MyModule.square import Square  
def main():  
 r = Rectangle("синего-красного", 3, 2)  
 # print('Hello')  
 c = Circle("зеленого", 5)  
 s = Square("красного", 5)  
 print(r)  
 print(c)  
 print(s)  
  
if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  
 main()

### Circle.py

from MyModule.figure import Figure  
from MyModule.color import FigureColor  
import math  
  
class Circle(Figure):  
 *"""  
 Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».  
 """* FIGURE\_TYPE = "Круг"  
  
 @classmethod  
 def get\_figure\_type(cls):  
 return cls.FIGURE\_TYPE  
  
 def \_\_init\_\_(self, color\_param, r\_param):  
 *"""  
 Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.  
 """* self.r = r\_param  
 self.fc = FigureColor(color\_param)  
 self.fc.colorproperty = color\_param  
  
 def square(self):  
 *"""  
 Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.  
 """* return math.pi\*(self.r\*\*2)  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}.'.format(  
 Circle.get\_figure\_type(),  
 self.fc.colorproperty,  
 self.r,  
 self.square()  
 )

### Color.py

class FigureColor:  
 *"""  
 Класс «Цвет фигуры»  
 """* def \_\_init\_\_(self,value):  
 self.\_color = None  
  
 @property  
 def colorproperty(self):  
 *"""  
 Get-аксессор  
 """* return self.\_color  
  
 @colorproperty.setter  
 def colorproperty(self, value):  
 *"""  
 Set-аксессор  
 """* self.\_color = value  
 print(value,677)

### Figure.py

from abc import ABC, abstractmethod  
  
  
class Figure(ABC):  
 *"""  
 Абстрактный класс «Геометрическая фигура»  
 """* @abstractmethod  
 def square(self):  
 *"""  
 содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.  
 """* pass

Rectangle.py

from MyModule.figure import Figure  
from MyModule.color import FigureColor  
  
  
class Rectangle(Figure):  
 *"""  
 Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».  
 """* FIGURE\_TYPE = "Прямоугольник"  
  
 @classmethod  
 def get\_figure\_type(cls):  
 return cls.FIGURE\_TYPE  
  
 def \_\_init\_\_(self, color\_param, width\_param, height\_param):  
 *"""  
 Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.  
 """* self.width = width\_param  
 self.height = height\_param  
 self.fc = FigureColor(color\_param)  
# print(color\_param,self.fc.colorproperty)  
 self.fc.colorproperty=color\_param  
# print(self.width)  
  
 def square(self):  
 *"""  
 Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.  
 """* return self.width\*self.height  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(  
 Rectangle.get\_figure\_type(),  
 self.fc.colorproperty,  
 self.width,  
 self.height,  
 self.square()  
 )

Square.py

from MyModule.rectangle import Rectangle  
  
  
class Square(Rectangle):  
 *"""  
 Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».  
 """* FIGURE\_TYPE = "Квадрат"  
  
 @classmethod  
 def get\_figure\_type(cls):  
 return cls.FIGURE\_TYPE  
  
 def \_\_init\_\_(self, color\_param, side\_param):  
 *"""  
 Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и «цвет».  
 """* self.side = side\_param  
 super().\_\_init\_\_(color\_param, self.side, self.side)  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}.'.format(  
 Square.get\_figure\_type(),  
 self.fc.colorproperty,  
 self.side,  
 self.square()  
 )

Результат:

